Bonjour utilisateur ! Vous avez choisi notre logiciel de Sudoku afin de mettre votre cerveau à l'épreuve, vous venez d'installer le jeu et souhaiter connaître son fonctionnement ? Le manuel est fait pour cela ! Lisez attentivement ce livret pour savoir profiter au mieux de ce programme.

Sudoku

Manuel d’utilisation

Compagnie Sudoku™

Table des matières

Règles du Sudoku 2
Présentation de l'interface principal 3
Menu 4
Nouveau jeu 4
Jeu libre 5
Quitter 5
Sauvegarde 6
Sauvegarder 6
Récupérer une sauvegarde 6
Supprimer une sauvegarde 6
Supprimer toutes vos sauvegardes 7
Affichage 8
Colorier les cases bloquées 8
Colorier les cases justes 8
Aide 9
Résoudre 9
Avoir le nombre d'erreur 9
Révéler une case 9
Préférence 10
Changer le fond 10
Changer la police 11
Brouillon 12
Accéder au brouillon 12
Ajouter une valeur au brouillon 12
Retirer une valeur du brouillon 13
Spécificités 14
Fin du jeu 14
Message d'avertissement 15
Raccourci 16

Règles du Sudoku

Le but du jeu est de remplir ces cases avec des chiffres allant de 1 à la taille du Sudoku en veillant toujours à ce qu'un même chiffre ne figure qu'une seule fois par colonne, une seule fois par ligne, et une seule fois par carré de taille égales à la taille du Sudoku cases.

Présentation de l’interface principal

On a ici accès aux menus principaux :

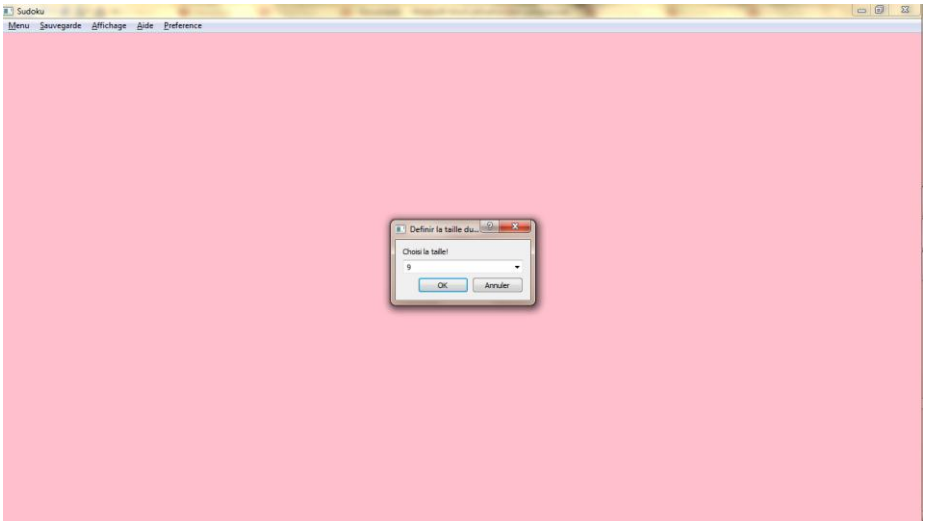
- Menu : Permet de lancer un nouveau jeu, ou de créer un Sudoku vierge.
- Sauvegarde : Donne accès à toutes les options pour sauvegarder, ou récupérer une sauvegarde !
- Affichage : Permet de colorier les cases pour distinguer.
- Aide : Donne un certain nombre d’outil permettant d’avoir le nombre d’erreur actuel, de résoudre ou bien de donner une valeur.
- Préférence : Donne des outils permettant de changer le fond d’écran, ou bien la police des chiffres à l’écran.

Menu

Nouveau jeu

Cette option permet de démarrer une nouvelle partie crées par le PC.

Une fois lancé, elle nous invite à choisir la taille :

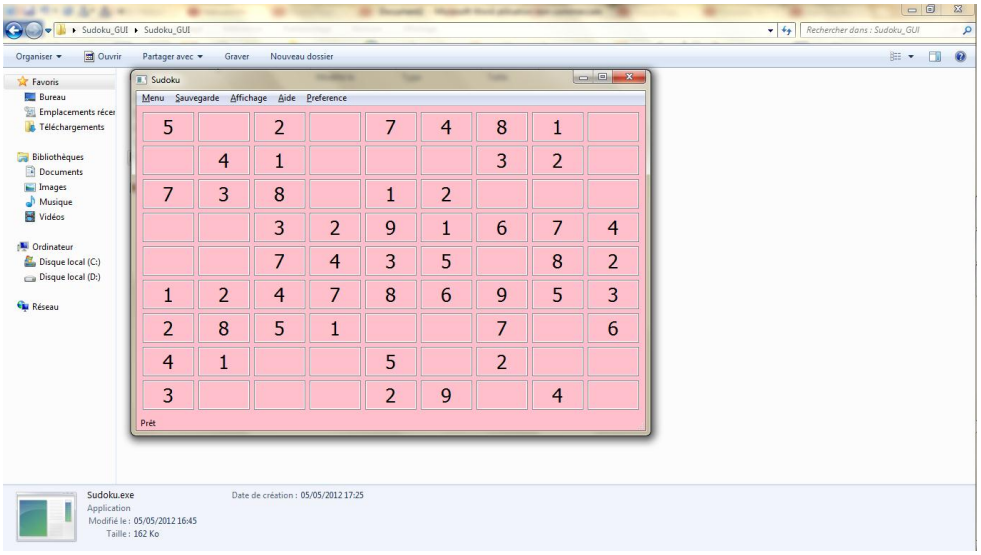


La taille doit être 4, 9 ou 16 elle peut être tapée directement !

(Attention, à cause de certain souci non identifié, la taille 4 fait planter le programme…)

Ensuite, on est invité à choisir la difficulté désiré entre Facile, moyen et difficile… A vous de voir selon vos envies !

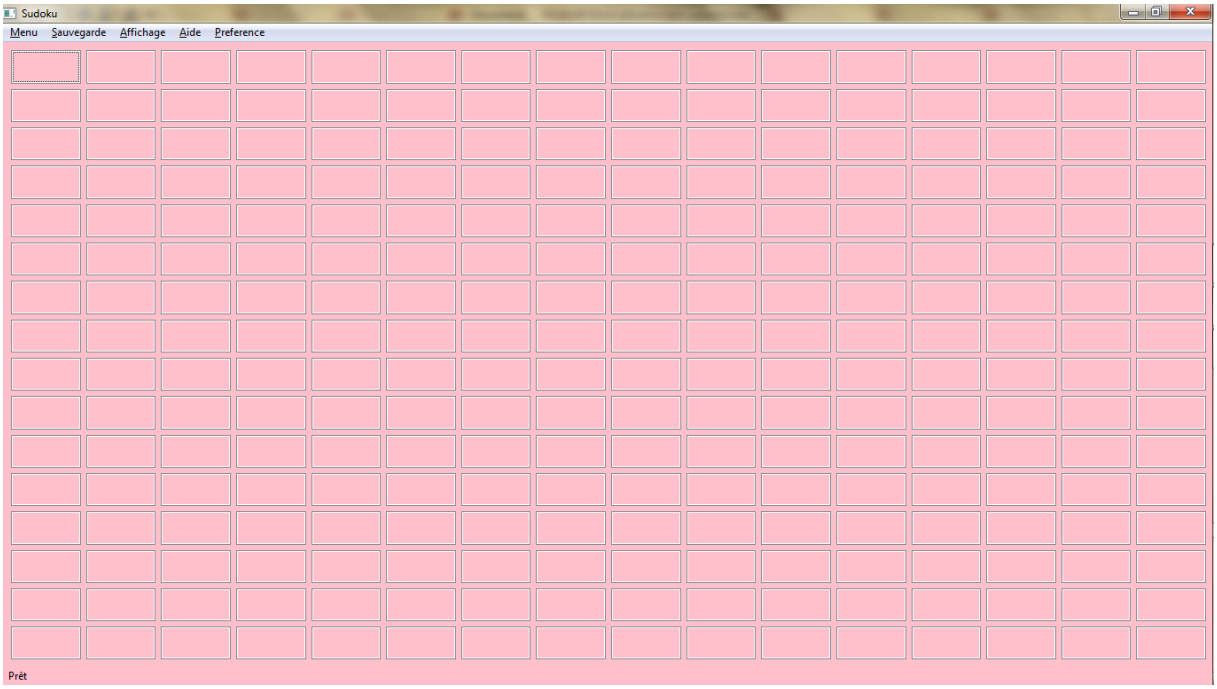
Selectionnez OK, et vous pourrez obtenir l'ecran suivant :



Jeu libre

Cette option permet de générer un Sudoku entièrement vide ! Ce mode est prévu pour que vous y rentriez un Sudoku que vous avez trouvé ailleurs, et pour le résoudre !

Une fois cette option sélectionnée vous devez faire le choix de votre taille, et le Sudoku entièrement vide sera généré ! Vous pouvez le remplir à votre guise !



Quitter

Cette option quitte simplement le programme ! Attention, elle quitte de façon immédiate sans demander si l'on veut sauvegarder avant, alors n'oubliez pas de sauvegarder si vous quittez le programme !

Sauvegarde

Sauvegarder

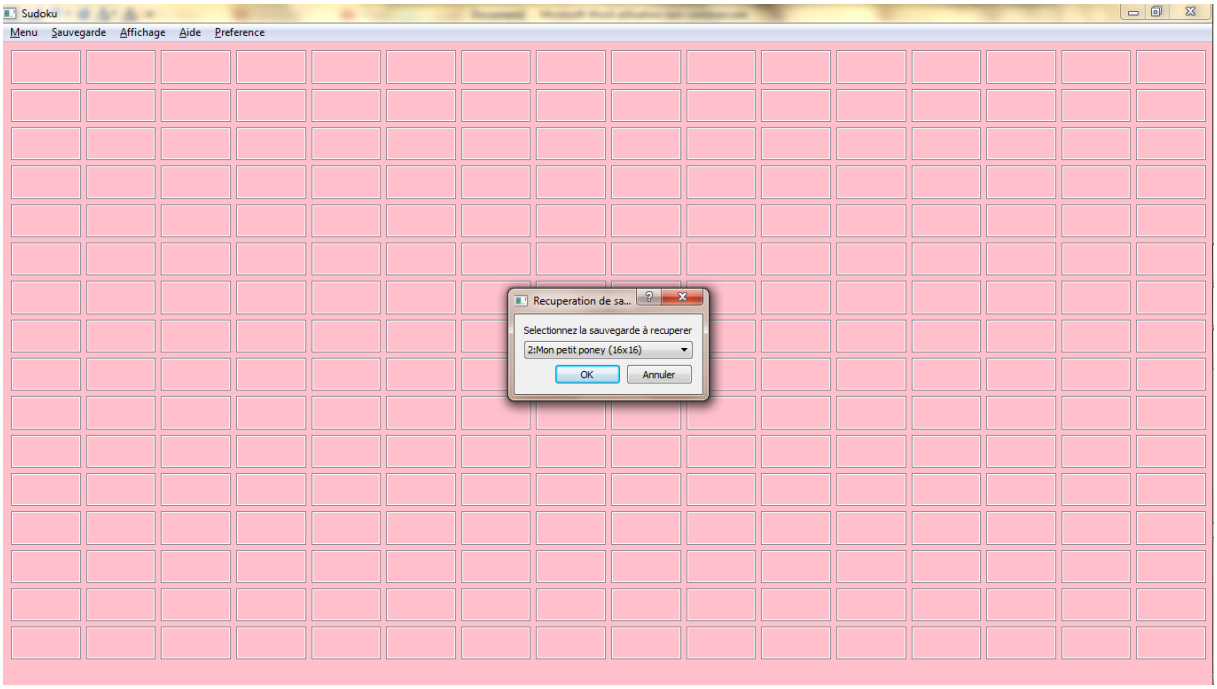
Cette option vous permet de sauvegarder votre Sudoku dans son état actuel !

Une fois sélectionnée elle vous invite à entrer à nom pour votre Sudoku,

Et l'enregistre directement en mémoire !

Récupérer une sauvegarde

Cette option ouvre une fenêtre où il est possible de choisir une sauvegarde et de la pouvoir reprendre à celle-ci !



Supprimer une sauvegarde

Cette option, comme Récupérer une sauvegarde, ouvre une fenêtre vous invitant à choisir une sauvegarde et la supprime.

Attention une sauvegarde supprimée ne pourra pas plus être récupéré

Supprimer toutes vos sauvegardes

Cette option supprime toutes les sauvegardes de Sudoku !

Attention, car une fois vos données supprimées vous ne pourrais plus les réobtenir.

Affichage

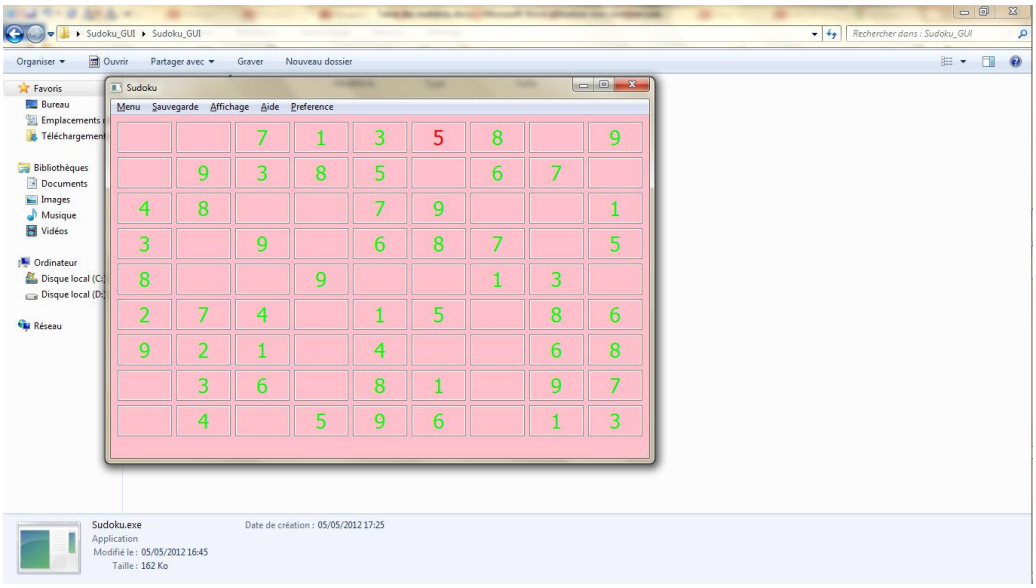
Colorier les cases bloquées

Cette option est très pratique, elle permet de mettre en couleur les valeurs qui ne peuvent être changées :

- Les valeurs inchangeables sont violettes.
- Les valeurs modifiables sont cyan.

Colorier les cases justes

Cette option met en vert les cases justes et en rouge les cases fausses !
Attention, cette option est uniquement disponible en mode de jeu normal

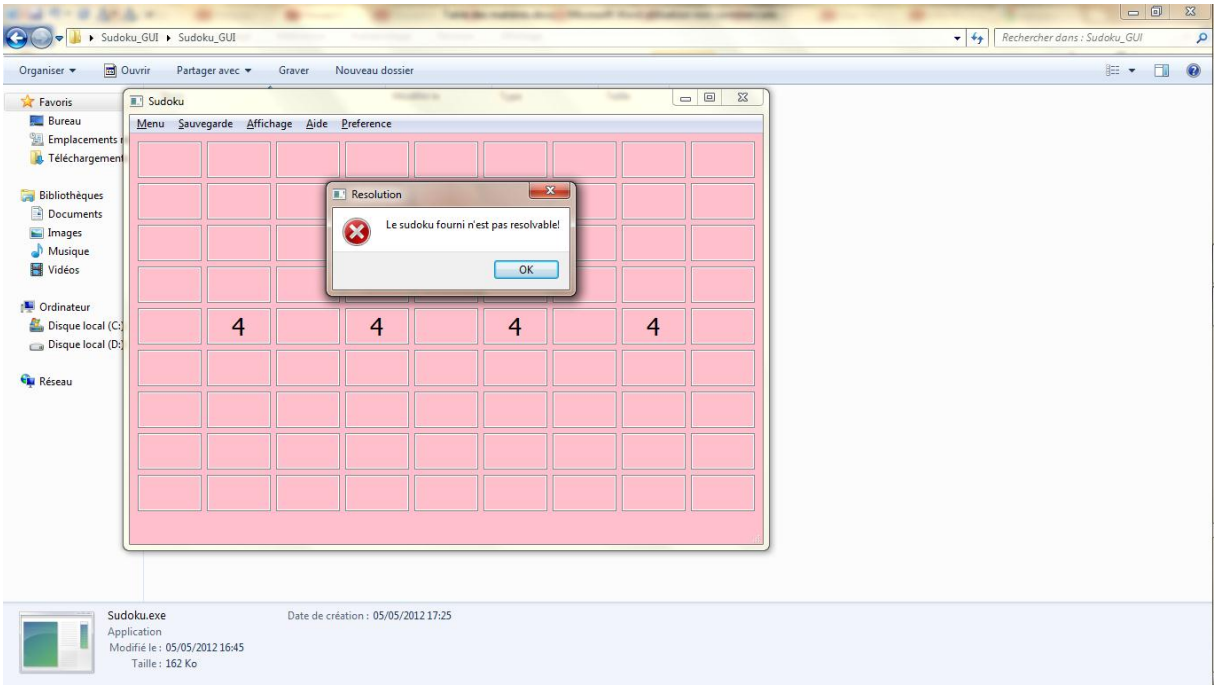


Aide

Résoudre

Cette option résous le Sudoku :

- Si vous avez créé ce Sudoku via « Nouveau Jeu », la solution du Sudoku apparaitra, ignorant vos erreurs.
- Si vous avez créé ce Sudoku via « Jeu libre », la solution sera une parmi celle disponible, s'il n'y existe pas de solution alors, au bout de 15segondes, le programme vous le signalera via un message.



Avoir le nombre d'erreur

Cette option (disponible uniquement en mode de jeu normal) vous signale combiens d'erreur vous avez commis, les cases vides ne sont pas considérées comme des erreurs.

Révéler une case

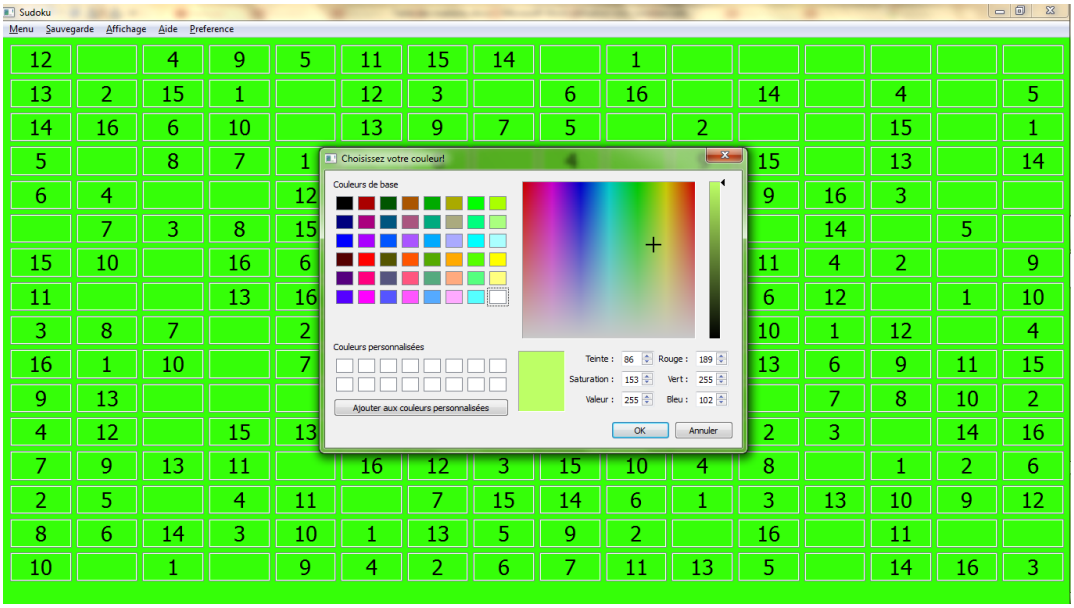
Une fois cette option sélectionnée, il suffit de cliquer une case vide pour que sa valeur soit révélé. Cette option est utile si vous bloquez ! Elle n'est disponible qu'en mode de jeu normal.

Préférence

Changer le fond

Mettre une couleur uni

Grace à ces options, vous pouvez choisir une nouvelle couleurs pour le fond parmi une palette entière !

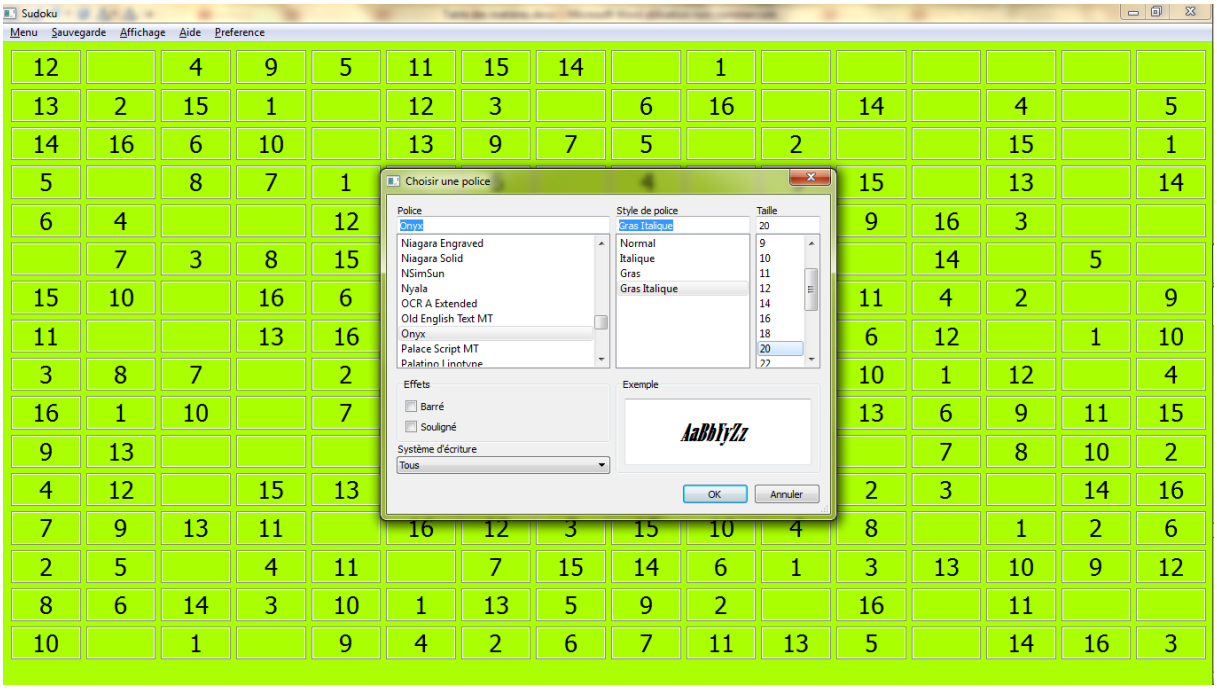


Mettre une image

Cette option vous permet de choisir une image sur mon PC, et de la mettre en fond d'écran ? (Qui a dit que les manchots n'aimait pas les Sudoku ?)

Changer la police

Cette option vous donne le moyen de choisir la police des chiffres marqués à l'écran.



Brouillon

Accéder au brouillon

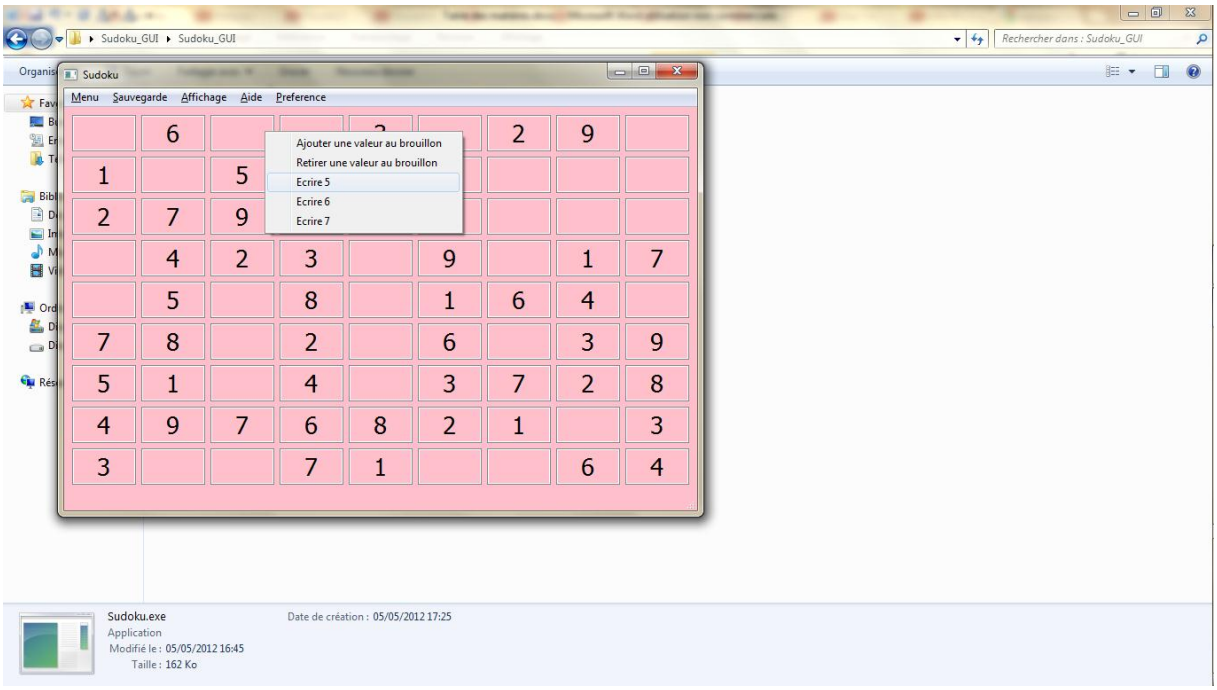
Il suffit de faire un clic droit une case modifiable, pour faire apparaitre le menu contextuel du brouillon.

Ajouter une valeur au brouillon

Cette option du menu contextuel vous permet de noté des valeurs pour les garder en mémoire.

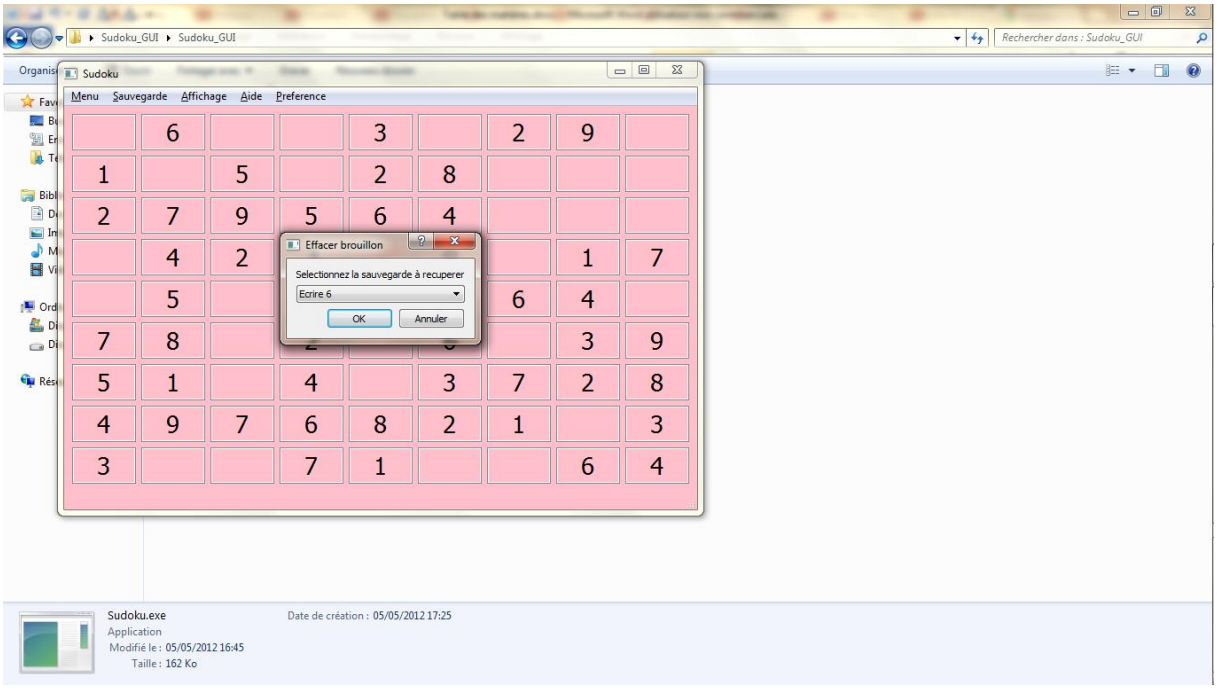
Ces valeurs se retrouvent écrites à la suite du menu contextuel, il suffit alors de cliquer dessus pour l'écrire simplement sur l'écran.

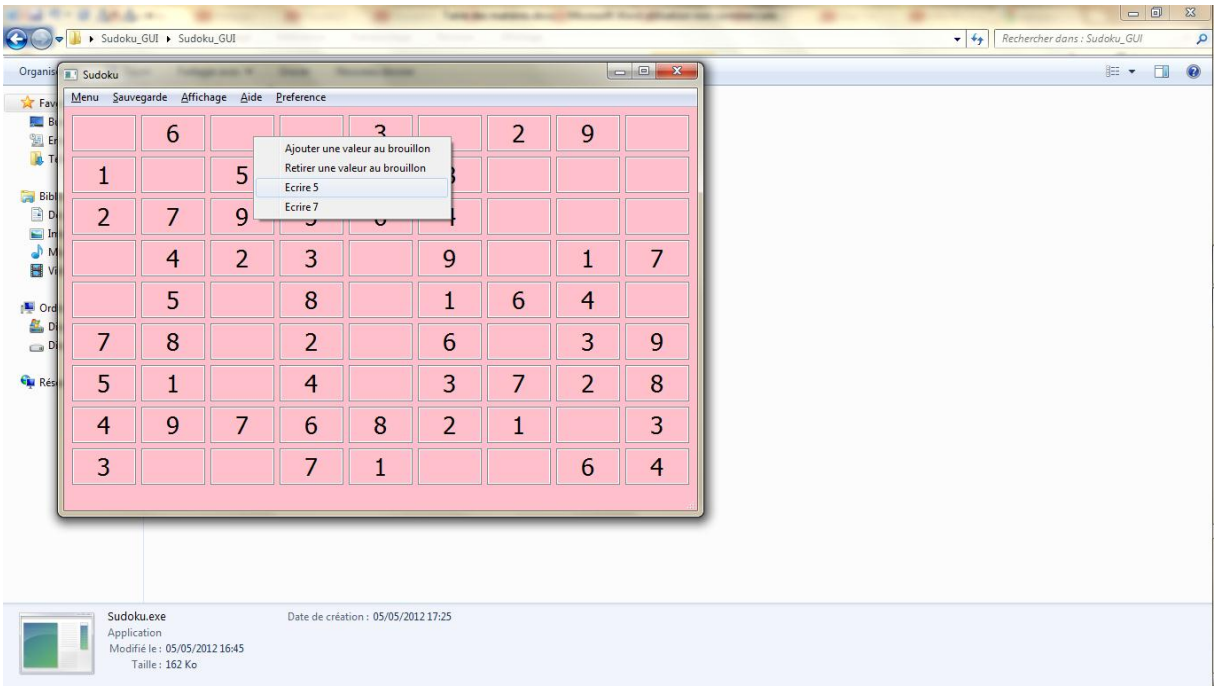
Le brouillon de chaque case est indépendant.



Retirer une valeur du brouillon

Un clic sur cette option permet de choisir une valeur écrite sur le brouillon, et de la supprimer.



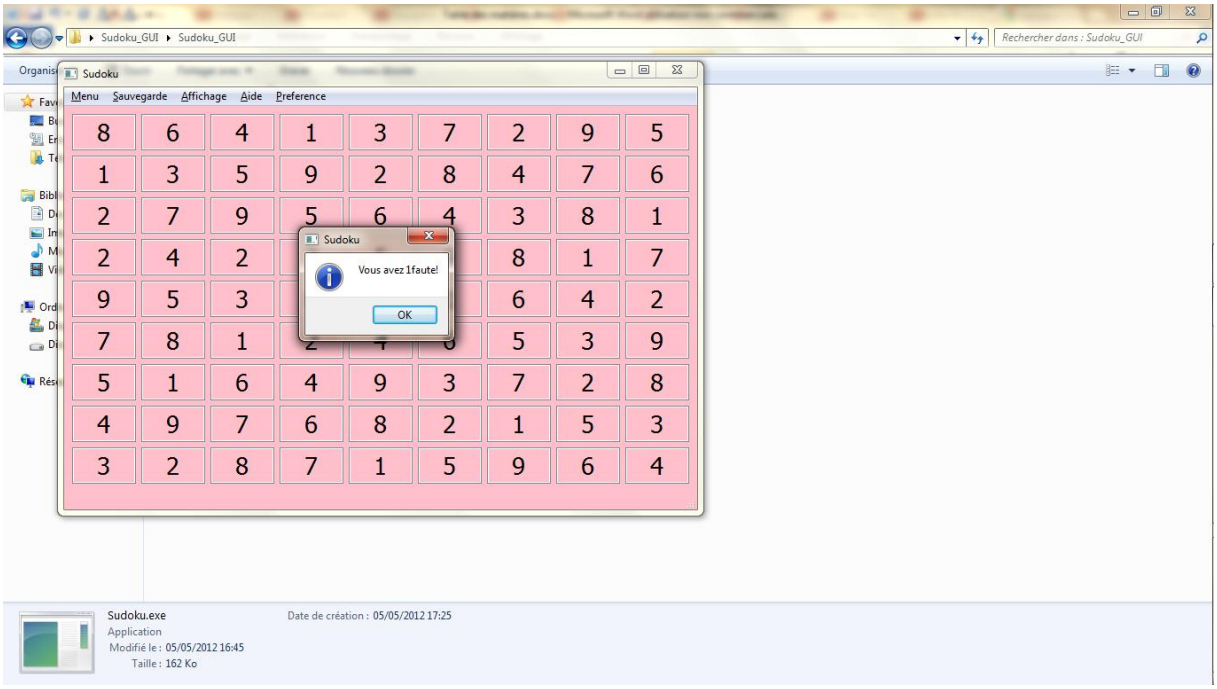


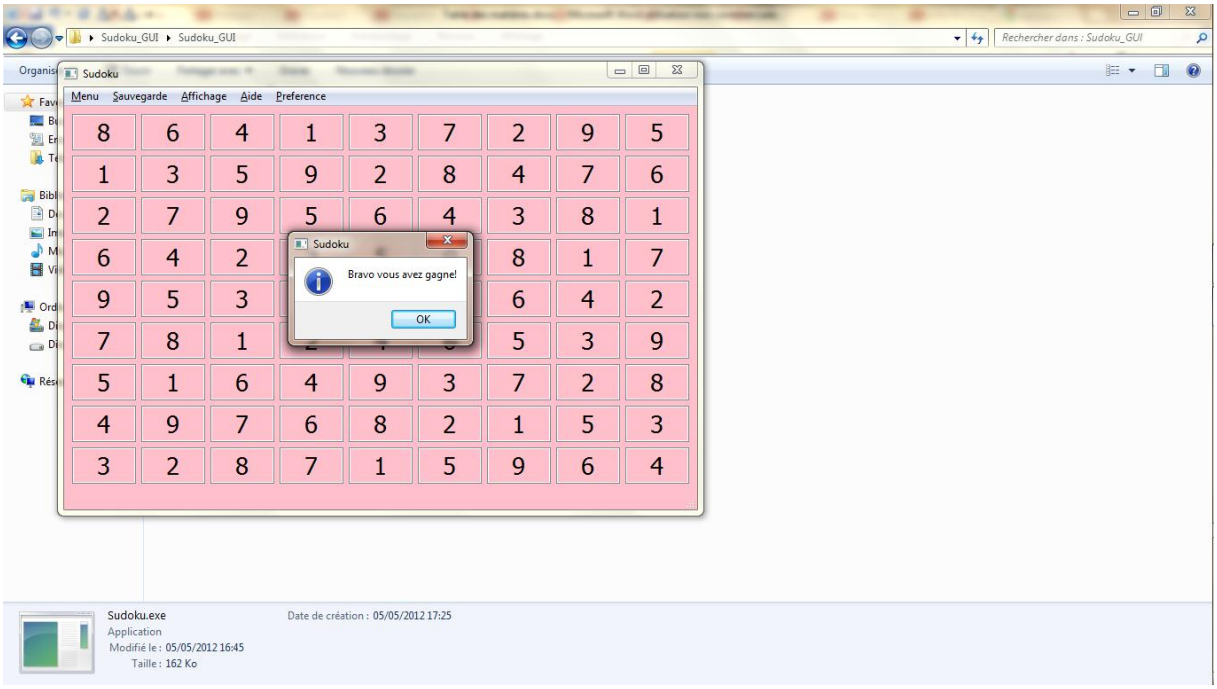
Spécificités

Fin du jeu

Le programme vous informe une première fois lorsque vous avez fini le Sudoku entièrement si vous avez gagné ou combiens d'erreur vous avez commis.

Par la suite, seul le message de « vous avez gagné » est marqué.





Message d’avertissement

Modifier une case bloquée

Vous recevez des messages d’avertissements si vous voulez modifier une case qui ne peut être modifié.

Sauvegarde « automatique »

Si vous essayez de lancer une nouvelle partie sans avoir sauvegarder ce que vous êtes en train de faire, alors un message vous invitera à sauvegarder !

Pas de sauvegarde

Si vous n’avez pas de sauvegarde, ou qu’elle n’est pas accessible, un message vous le signalera.

Option d’affichage

Si vous choisissez de colorier les cases justes alors que vous coloriez les cases bloquées, alors automatiquement l’options « colorier les cases bloquées » se décochera automatiquement.

Raccourci

Vous avez accès à un certain nombre de raccourci :

Ctrl + A = Nouveau Jeu

Ctrl + T = Jeu libre

Ctrl + Q = Quitter

Ctrl + S = Sauvegarder

Ctrl + R = Récupérer une sauvegarde

Ctrl + D = Supprimer une sauvegarde

Ctrl + F = Supprimer toutes les sauvegardes

Ctrl + Z = Colorier les cases bloquées

Ctrl + E = Colorier les cases justes.

Ctrl + Y = Résoudre

Ctrl + N = Avoir le nombre d'erreur

Ctrl + J = Révéler une valeur

Ctrl + U = Changer le fond pour une couleur uni

Ctrl + I = Mettre une image en fond

Ctrl + P = Changer la police